

# Zugriffsrechte

## Ziele

- Das Linux-Rechtekonzept vertieft beherrschen
- Zugriffsrechte für Dateien und Verzeichnisse vergeben können
- Die Begriffe *umask*, SUID, SGID und *sticky bit* kennen
- Die Dateiattribute der ext-Dateisysteme kennen

# Das Linux-Rechtekonzept

---

- Standard UNIX Rechte Konzept
  - für Prozesse, Dateien und Verzeichnisse
- jede Datei und jedes Verzeichnis ist
  - genau einem Benutzer (Besitzer)
  - und
  - genau einer Gruppe zugeordnet

# Das Linux-Rechtekonzept

(Fortsetzung)

- jede Datei hat getrennte Rechte für
  - Besitzer
  - Gruppe
  - alle anderen Benutzer
- separate Rechte für jede dieser Mengen
  - Schreibrechte
  - Leserechte
  - Ausführungsrechte

# Das Linux-Rechtekonzept

---

(Fortsetzung)

- die Gruppe und alle andern Benutzer haben nur dann Rechte:
  - wenn der Eigentümer diese Rechte einräumt
- Die Einstellung der Rechte heisst
  - Zugriffsmodus

# Das Linux-Rechtekonzept

(Fortsetzung)

- Linux-Dateisysteme z.B.
  - ext2, ext3 und XFS
  - erlauben Zugriffskontrolllisten
  - engl. *access control lists* »ACL«
- Diese erlauben für mehrere Benutzer und Gruppen weitere Rechte zu vergeben

# Das Linux-Rechtekonzept

---

(Fortsetzung)

- beim Erzeugen einer Datei wird der Zugriffsmodus zuerst nach einem bestimmten Muster festgelegt
- `umask`
- der Benutzer kann mit `umask` den Zugriffsmodus selber einstellen

# Das Linux-Rechtekonzept

---

(Fortsetzung)

- Einige Programme vergeben Berechtigungen, die von den Voreinstellungen abweichen
  - z.B. der Linker, wenn er ein ausführbares Programm erzeugt
- es gibt auch Fälle, in denen die Voreinstellungen nicht funktionieren
  - z.B. Shell-Skripte oder Perl-Programme

# Das Linux-Rechtekonzept

---

(Fortsetzung)

- Eigentümer und Gruppenzuordnung einer Datei kann der Systemverwalter mit `chown` ändern
- normale Benutzer können die Gruppenzuordnung einer Datei in gewissen Grenzen mit `chgrp` modifizieren

# Die *umask*

- Neue Dateien und Verzeichnisse werden, mit den standard Zugriffsmodi angelegt
  - 666 für Dateien
  - 777 für Verzeichnisse
- die *umask* ist eine Oktalzahl
- das Komplement wird mit dem Standardzugriffsmodus bittweise UND-verknüpft

# Die *umask*

(Fortsetzung)

● Ein Beispiel – die *umask* sei 027:

1	Wert der <i>umask</i> :	027	----w-rwx
2	Komplement davon:	750	rxr-x---
3	Zugriffsmodus neue Datei:	666	rw-rw-rw-
4	Resultat (2 UND 3):	640	rw-r-----

# Die *umask*

(Fortsetzung)

- Die *umask* wird mit dem Kommando `umask` gesetzt
- explizit oder in einer Startdatei der Shell
- typischerweise
  - `~/.profile`
  - `~/.bash_profile`
  - `~/.bashrc`

# Die *umask* (Syntax)

- Das Kommando `umask` bekommt einen Parameter
- `umask [ -S | <Umask> ]`
- Parameter sind oktal oder symbolisch
  - `umask 027`  
ist dasselbe wie ...
  - `umask u=rwx,g=rx,o=`

# Die *umask* (Syntax)

(Fortsetzung)

● ohne Parameter, bzw. mit `-S` wird die aktuelle *umask* angezeigt

● `umask`

`0027`

● `umask -S`

`u=rwx , g=rx , o=`

# Die *umask*

(Fortsetzung)

- mit *umask* können nur Zugriffsrechte entfernt werden
- mit *umask* werden keine Zugriffsrechte von bestehenden Dateien verändert
- Es gibt keine Möglichkeit, einer Datei automatisch Ausführungsrecht zu geben

# Die *umask*

(Fortsetzung)

- die *umask* hat auch Einfluss auf den Befehl `chmod` im “+“-Modus aufgerufen
- äquivalent zu
  - `chmod a+ <Datei>`
- die in der *umask* gesetzten Rechte werden nicht modifiziert

# Die *umask*

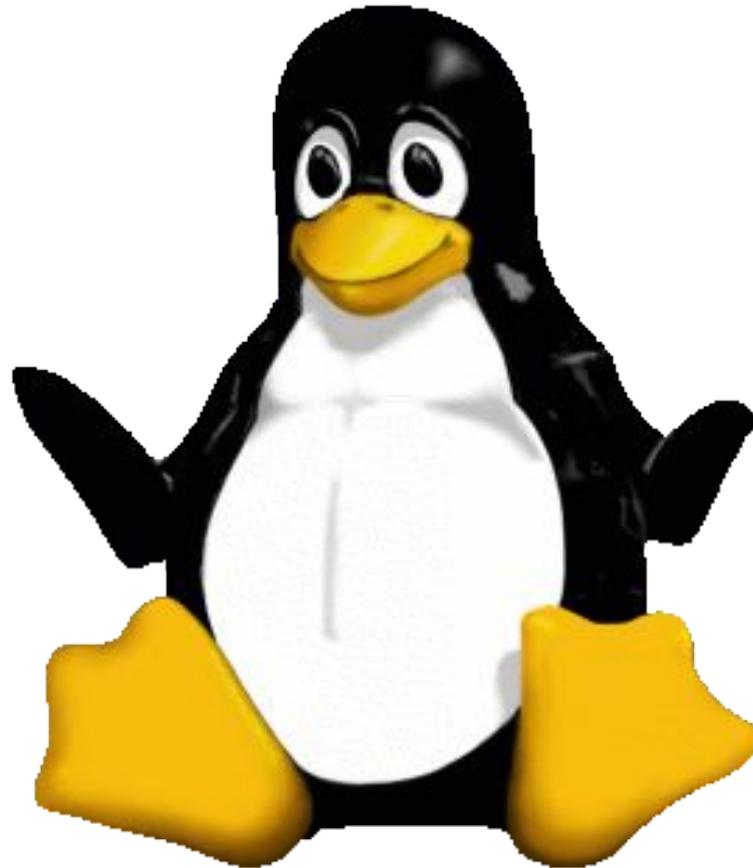
## ● ein Beispiel:

```
$ umask 027
$ touch file
$ chmod +x file
$ ls -l file
-rwxr-x--- 1 tux users 0 May 25 14:30 file
```

- Das `chmod +x` setzt das Ausführrecht für den Dateieigentümer und die Gruppe, aber nicht für den »Rest der Welt«, da die *umask* kein Ausführrecht für den »Rest der Welt« enthält

# Fragen?

---



# Übungen

- ❓ [3.1] Wie muss eine numerische umask aussehen, die dem Benutzer alle Rechte lässt, aber Gruppenmitgliedern und dem »Rest der Welt« alle Rechte entzieht?
- ❓ Was ist die entsprechende symbolische umask?

# Übungen

---

-  [3.2] Vergewissern Sie sich, dass der Unterschied zwischen den Kommandos `chmod +x` und `chmod a+x` wirklich so aussieht wie beschrieben.

# Eigentum an Prozessen

---

- Der Eigentumsbegriff gilt auch für die Prozesse im System
- Die meisten Kommandos erzeugen einen Prozess im Arbeitsspeicher des Rechners
- es befinden sich i.d.R. immer mehrere Prozesse gleichzeitig im Speicher
- sie werden vom Betriebssystem streng voneinander abgegrenzt

# Eigentum an Prozessen

---

(Fortsetzung)

- Prozesse werden mit ihrem virtuellen Adressraum einem Benutzer zugeordnet
- i.d.R. dem Benutzer, der den Prozess gestartet hat
- Prozesse können ihre Identität wechseln
  - SUID-Mechanismus

# Eigentum an Prozessen

(Fortsetzung)

● Eigentümer der Prozesse werden vom Programm `ps` mit der Option `-u` angezeigt

● `ps -u`

USER	PID	%CPU	%MEM	SIZE	RSS	TTY	STAT	START	TIME	COMMAND
bin	89	0.0	1.0	788	328	?	S	13:27	0:00	rpc.portmap
test1	190	0.0	2.0	1100	28	3	S	13:27	0:00	bash
test1	613	0.0	1.3	968	24	3	S	15:05	0:00	vi XF86.tex
nobody	167	0.0	1.4	932	44	?	S	13:27	0:00	httpd
root	1	0.0	1.0	776	16	?	S	13:27	0:03	init [3]
root	2	0.0	0.0	0	0	?	SW	13:27	0:00	(kflushd)

# Besondere Zugriffsrechte für ausführbare Dateien

- Beim Auflisten der Dateien sehen Sie manchmal Anzeigen wie:

```
-rwsr-xr-x 1 root shadow 32916 Dec 11 20:47 /usr/bin/passwd
```

- hier ist an Stelle des Ausführungsrecht das **Set-UID-Bit** gesetzt
- mit Hilfe des **SUID-Bit** kann ein Programm mit den Rechten des Eigentümers ausgeführt werden



# Besondere Zugriffsrechte für ausführbare Dateien

(Fortsetzung)

- Analog zum Set-UID-Bit gibt es auch ein **SGID-Bit**
- ein Prozess wird dann mit den Rechten der Gruppenzugehörigkeit ausgeführt

# Besondere Zugriffsrechte für ausführbare Dateien

(Fortsetzung)

- die SUID- und SGID-Modi werden mit dem Kommando `chmod` verändert
- symbolische Schlüssel wie
  - `u+s` (setzt das SUID-Bit)
  - oder
  - `g-s` (löscht das SGID-Bit)

# Besondere Zugriffsrechte für ausführbare Dateien

(Fortsetzung)

- Auch in oktalen Modi können Sie diese Bits setzen
- eine vierte Ziffer ganz links hinzufügen
  - das SUID-Bit hat den Wert 4
  - das SGID-Bit hat den Wert 2
- z.B. `chmod 4755 <Dateiname>`

# Besondere Zugriffsrechte für Verzeichnisse

- das SGID-Bit eines Verzeichnisses wird gesetzt
- Zuordnung des Eigentums an Dateien nach dem Verursacherprinzip
- in einem Verzeichnis erzeugte Dateien gehören der gleichen Benutzergruppe wie das Verzeichnis selbst

# Besondere Zugriffsrechte für Verzeichnisse

(Fortsetzung)

- ! beim Verschieben von Dateien wird deren Gruppe nicht angepasst
- beim Kopieren bekommen Dateien die Gruppe des Verzeichnisses
- Programme wie `chgrp` arbeiten in SGID-Verzeichnissen völlig normal
- ! das SUID-Bit hat auf Verzeichnisse keine Wirkung

# Besondere Zugriffsrechte für Verzeichnisse

(Fortsetzung)

- ein weiterer Spezialmodus für Verzeichnisse ist das **sticky bit**

- auch t-Modus genannt

```
drwxrwxrwt 7 root root 1024 Apr 7 10:07 /tmp
```

- gemeinsame Verwendung öffentlicher Verzeichnisse

- Datei in diesem Verzeichnis können nur von ihrem Eigentümer gelöscht werden

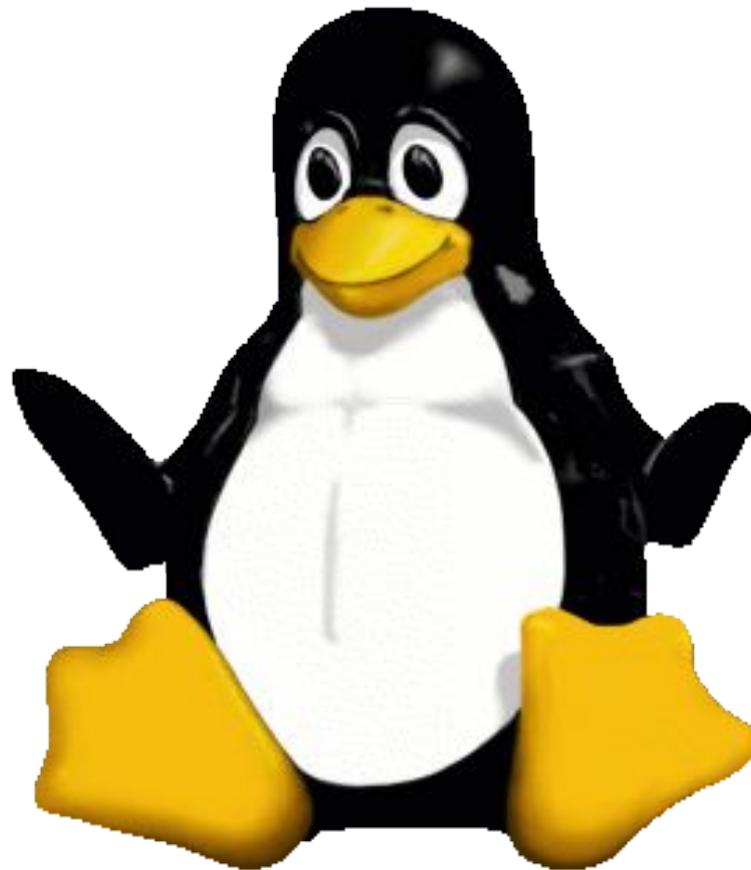
# Besondere Zugriffsrechte für Verzeichnisse

(Fortsetzung)

- das sticky bit kann über die symbolische Angabe mit `chmod`
  - `+t` bzw. `-t` gesetzt oder gelöscht werden
- im oktalen Modus hat es in derselben Ziffer wie SUID und SGID den Wert 1

# Fragen?

---



# Übungen

---

- ❓ [3.3] Was bedeutet das spezielle Zugriffsrecht »s«?
- ❓ Wo finden Sie es?
- ❓ Können Sie dieses Recht auf eine selbst erstellte Datei setzen?

# Übungen

---

- ❓ [3.4] Was bedeutet das spezielle Zugriffsrecht »t«?
- ❓ Wo finden Sie es?

# Übungen

- ! [3.6] Wenn Sie Ihren PC für ein paar Minuten mit einer root-Shell alleine lassen, könnten findige Benutzer versuchen, irgendwo im System eine Shell zu hinterlegen, die sie SUID root gemacht haben, um auf diese Weise nach Bedarf Administratorrechte zu bekommen.
- ? Funktioniert das mit der Bash?
- ? Mit anderen Shells?

# Dateiattribute

- Moderne Dateisysteme wie *ext2*, *ext3* unterstützen neben den Zugriffsrechten weitere Dateiattribute
  - auch ACLs genannt
- ! es ist vom aktuellen Kernel abhängig, welche Attribute unterstützt werden
- ! nur *root* darf diese setzen oder löschen
- sie sind auch für Prozesse verbindlich

# Dateiattribute

(Fortsetzung)

## Die wichtigsten Dateiattribute

Attribut    Bedeutung

- A    atime wird nicht aktualisiert (interessant für mobile Rechner)
- a    (append-only) An die Datei kann nur angehängt werden
- d    Datei wird von dump nicht gesichert
- i    (immutable) Datei kann überhaupt nicht verändert werden
- j    Schreibzugriffe auf den Dateiinhalte werden im Journal gepuffert (nur ext3)
- S    Schreibzugriffe auf die Datei werden »synchron«, also ohne interne Pufferung, ausgeführt

# Dateiattribute

(Fortsetzung)

## A-Attribut

-  kann auf Notebook-Rechnern dafür sorgen, dass die Platte nicht ständig läuft

## append-only-Attribut

-  kann z.B. Protokolldateien vor Veränderungen schützen

## immutable-Attribut

-  kann z.B. Konfigurationsdateien schützen

# Dateiattribute

(Fortsetzung)

- mit dem Kommando `chattr` kann man Attribute setzen und löschen
- ein vorgeseztes `»+«` setzt ein Attribut
- ein vorgeseztes `»-«` löscht ein Attribut
- ein vorgeseztes `»=«` bestimmt ein Attribut

`chattr +a /var/log/messages` Nur anhängen

`chattr -R +j /data/wichtig` Daten ins Journal

`chattr -j /data/wichtig/nichtso ...` Ausnahme

# Dateiattribute

(Fortsetzung)

- mit dem Kommando `lsattr` kann man die Attribute anschauen

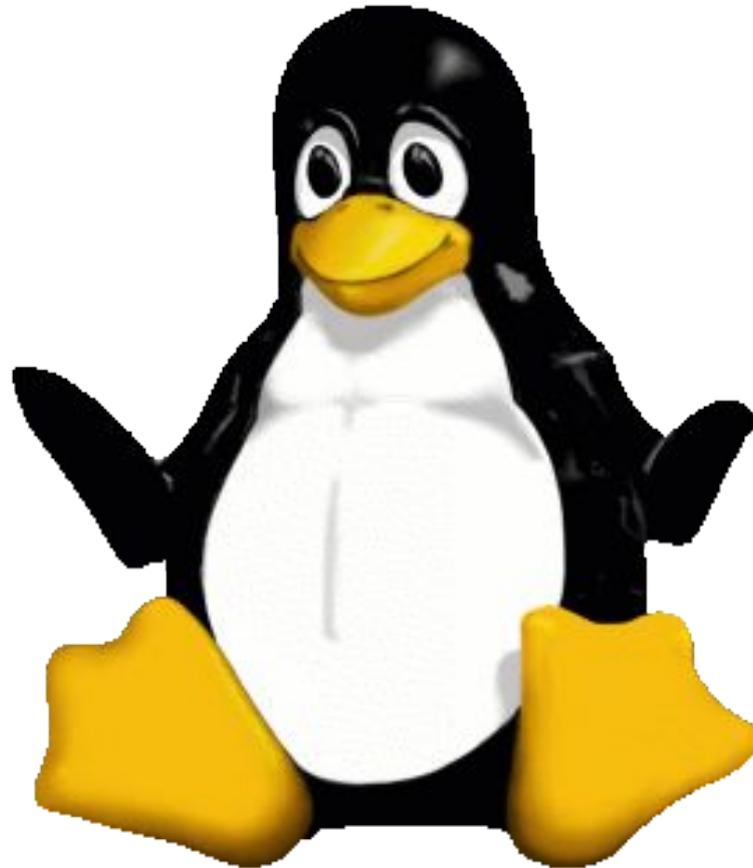
```
lsattr /var/log/messages
```

```
-----a----- /var/log/messages
```

- Jeder Strich steht für ein mögliches Attribut
- `lsattr` unterstützt verschiedene Optionen wie `-R`, `-a` und `-d` (wie `ls`)

# Fragen?

---



# Übungen

---

- ❓ [3.7] Vergewissern Sie sich, dass die a- und i-Optionen funktionieren wie behauptet.
- ❓ Sie können auch die A-Option testen

# Übungen

---

-  [3.8] Können Sie für eine Datei alle Striche in der lsattr-Ausgabe zum Verschwinden bringen?